

Oefenrit kaartleescursus voor Rookies 2025



Uitzetter: Fred Hak

Reglement

1. Algemene zaken

1.1. Locatie

De start en finish bevinden zich bij het:

IVA

Buntlaan 2

Driebergen

1.2. Officials:

Uitzetter	Fred Hak
Inschrijftafel	Els Weiler
Cursusleiders	Els Weiler, Fred Hak

Bij eventuele calamiteiten verzoeken wij u contact op te nemen met Els Weiler (0620 326 973).

Ook wanneer u onderweg om wat voor reden dan ook moet opgeven verzoeken we u dit te melden aan Els Weiler (0620 326 973) of aan Fred Hak (0641 990 605).

1.3. Afstanden en tijden

Traject	Lengte	Systeem
1	18,6 km	Ingetekende lijn met barricades
2	23,4 km	Pijlen kortste route
3	11,1 km	Punten vrije route
4	14,4 km	Pijlen kortste route inclusief regularity
Totaal:	67,5 km	

Er wordt bij deze oefenrit niet op tijd gecontroleerd. We denken dat u de rit binnen twee uur moet kunnen rijden. Als u na de lunch om circa 13:15 uur vertrekt, kunt u dus vóór 15:30 uur weer terug zijn. Mocht u om wat voor reden dan ook meer tijd nodig hebben, sla dan het laatste gedeelte van de rit over en kom rechtstreeks terug naar het IVA, zodat iedereen weer om 15:30 uur aanwezig is en we kunnen beginnen met de uitleg.

1.4. Navigatiesystemen

Wanneer uw auto over een navigatiesysteem beschikt, zet dit dan uit. Het is de bedoeling dat u vandaag wat leert en ervaring krijgt in het kaartlezen. Met een navigatiesysteem aan leert u niets. We controleren er vandaag niet op, maar bij officiële kaartleesrally's gebeurt dat wél en bij een geconstateerd werkend navigatiesysteem wordt u onherroepelijk gediskwalificeerd.

1.5. Controles

Bij de oefenrit kaartleescursus maken we gebruik van de redrive app, die u vooraf moet installeren op uw smartphone. Zie punt 4 op pagina 9, Instructie redrive app.

2. ROUTEBEPALINGEN

2.1. Algemene Kaartleesbepalingen

2.1.1. De kaart

Het kaartfragment zelf

1. Op een kaartfragment komen verschillende soorten wegen en paden voor. Onder kaartwegen worden die wegen verstaan die voorzien zijn van twee bermlijnen, waarvan er op elke plaats minimaal één ononderbroken is. Bermlijnen zijn de buitenste begrenzing van een kaartweg.
2. Fietspaden, pontveren, voetbruggen of wegen in aanleg/ontwerp zijn geen kaartwegen. Van tunnels in kaartwegen mag wel gebruik gemaakt worden.
3. De rijbanen van wegen met gescheiden rijbanen dienen als afzonderlijke kaartwegen aangemerkt te worden.
4. Een kaartweg die op de kaart als eenrichtingsweg is aangegeven mag niet in tegengestelde richting in de route opgenomen worden.
5. Kaarttekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet, met uitzondering van het kaartteken wegafsluiting, dat de doorgang wél blokkeert. Doorlopende bermlijnen (ter hoogte van een zijweg) en doorlopende lijnen die de scheiding in rijbanen aanduiden blokkeren de doorgang eveneens. Echter, wanneer uit kaarttekens of uit doorlopende bermlijnen van de bovenste weg blijkt dat twee wegen elkaar op ongelijk niveau kruisen (zie de legenda), dan worden beide wegen geacht door te lopen zonder aansluiting op elkaar te hebben.

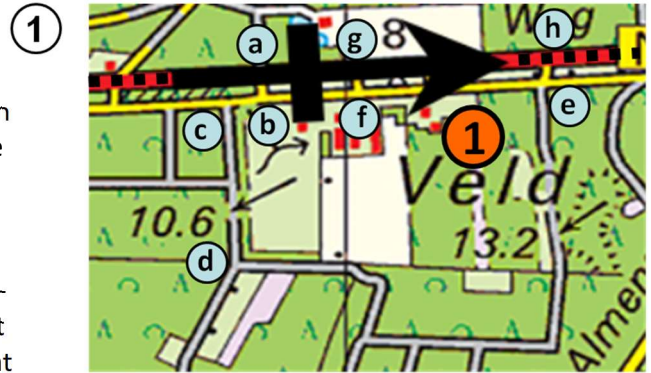
Door de organisatie/uitzetter op het kaartfragment aangebrachte zaken

6. Bij een “kaartlas”, waar twee kaarten aan elkaar geplaatst zijn en dat op het kaartfragment is aangegeven, kan het voorkomen dat de wegen op het kaartfragment niet helemaal perfect op elkaar aansluiten. Dat wordt geacht wél het geval te zijn.
7. Op een kaartfragment aangebrachte tekens (bijv. richtingpijltjes langs de ingetekende lijn), stickers (logo's, rallyschilden, enz.) en tekstvakken (inclusief rondjes met nummers van pijlen, punten, enz.) onderbreken de daaronder gelegen kaartweg(en). Blokkadesymbolen (blokkeringskruisen/stippen, barricades, grenslijnen) blokkeren de eronder gelegen kaartwegen ook. Een kaartweg is geblokkeerd als ter plaatse de weg en beide bermlijnen van de kaartweg bedekt zijn.
8. Door de organisatie aangebrachte routesymbolen (te berijden pijlen, punten, ingetekende lijnen en lijnstukken) blokkeren de eronder gelegen kaartwegen in beginsel niet. Maar let op: in de kaartleessystemen (art. 2.3) kunnen bepalingen opgenomen zijn die deze symbolen in bepaalde situaties een blokkerende functie geven.
9. Routesymbolen worden geacht uitsluitend op de onderliggende kaartweg te liggen. Pijlpunten die ‘uitsteken’ en een nabijgelegen kaartweg bedekken blokkeren die weg niet, ongeacht de richting waarin men rijdt.
10. Kleine “uitwasjes” aan een pijl, een ingetekende lijn of een lijnstuk worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
11. Een (deel van een) pijl of de ingetekende lijn mag niet in tegengestelde richting in de route opgenomen worden. Raken en kruisen wordt niet beschouwd als tegengesteld rijden.
12. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
13. Om een punt is een cirkel geplaatst. De cirkel heeft alléén ten doel het punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeert de route niet.
14. Cirkels of ellipsen die een quietzone of een van de kaart afwijkende situatie aanduiden blokkeren de eronder gelegen kaartwegen ook niet.

Figuur 1: voorbeeld van wel/niet blokkeren

Op het kaartfragment hiernaast is systeem “Pijlen kortste route met barricades” van toepassing. De stippellijn geeft de hoofdroute aan.

De nevenroute om de barricade in pijl 1 loopt via **a-b-c-d-e-f-g**. Niet door de barricade heenrijden, ook niet op de parallelweg. Wel door het kaartteken (pijl die naar “10.6” wijst) en de kaarttekst (“Veld”) heen. Tenslotte mag óók door de pijlpunt van pijl 1 heengereden worden.



2.1.2. De constructie van de route

1. Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van kaartwegen. Er dient per kaartfragment geconstrueerd te worden (dus nooit tussentijds overspringen van het ene naar het andere kaartfragment).
2. Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan. Uitzondering hierop is het systeem Punten Vrije Route, waarbij keren wel toegestaan is bij de routeconstructie.
3. Begin en eind van een traject mogen maar eenmaal in de route (en dus nooit in een nevenroute of omweg) opgenomen worden. De start van een RP of Test mag ook maar eenmaal in de route opgenomen worden.
4. Tenzij in de systeembeschrijving anders vermeld is, mogen per kaartleestraject kaartwegen **meer dan eens, maar slechts in één richting** in de route worden opgenomen (de richting waarvoor bij het voor de eerste maal in de route opnemen van de weg gekozen is).
Men dient steeds voordat men gaat rijden de voorgenomen route van een kaartleestraject te construeren. Daarmee ligt de rijrichting van de in de voorgenomen route opgenomen wegen vast. Als er omgereden moet worden of een nieuwe route geconstrueerd moet worden (vanwege herstelopdracht DMP) dan dient men daar rekening mee te houden, net als met de rijrichting van eerder gereden omwegen en nieuw geconstrueerde routes.
5. Bij de routeconstructie **dient** rekening gehouden te worden met mogelijk ter plaatse geldende verkeersregels, zoals bijvoorbeeld de rijrichting op een (mini)rotonde en op wegen met gescheiden rijbanen.
6. Indien men reglementair de keuze heeft uit twee even lange routes (bijvoorbeeld bij een zgn. keerlus), dan construeert men de route linksom (dat is tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).

2.1.3. Het rijden van de route

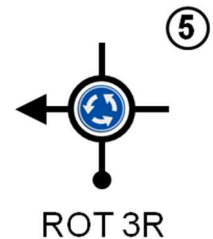
1. Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen worden ingereden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft.
2. Wegen met een bord “Eigen weg”, “Bestemmingsverkeer”, “Wandelgebied”, “Verboden toegang voor onbevoegden” of borden van gelijke strekking mogen niet worden bereden.
3. Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo’n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij, er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel bevinden zich geen routecontroles. Men dient (uiteraard) wel via de juiste wegen de cirkel in en uit te rijden.
4. Niet op de kaart staande rotondes zijn nooit aanleiding om te gaan omrijden en worden geacht overeen te komen met de kaartsituatie. Uiteraard dient altijd zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden en zo min mogelijk van de voorgenomen route gemist te worden.

5. Indien een wegaansluiting aan het begin of eind van een weg minder dan **25** meter afwijkt van de wegaansluiting op de kaart, dan mag van de afwijkende wegaansluiting gebruik gemaakt worden. Uiteraard dient altijd zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden en zo min mogelijk van de voorgenomen route gemist te worden.

2.2. Herstelopdrachten bij controles

Bij een controle kan een (herstel)opdracht gegeven worden, die met voorrang op de routeopdracht uitgevoerd moet worden. In onderstaande opsomming treft u de codes aan die daarbij gebruikt kunnen worden, waarbij in plaats van de vermelde cijfers elk ander geheel getal (groter dan het vermelde cijfer) en – behalve bij herstelcode ROT – in plaats van de R (van rechts) ook een L (links) kan voorkomen.

1R	eerste weg rechts;
AR	asfaltweg rechts;
ER	einde weg rechts;
HK	hier keren;
ROT 3R	op rotonde (of verkeersplein) derde weg rechts;
VR	voorrangskruising rechts;
VO	voorrangskruising oversteken;
XR	viersprong rechts;
XO	viersprong oversteken.



*Bovenstaande herstelopdrachten refereren aan de situatie **in het veld***

NVO *)	niet verder omrijden, vervolg de voorgenomen route;
DMIL *)	niet (verder) omrijden, doorgaan met de ingetekende lijn;
DMG *)	niet (verder) omrijden, doorgaan met grensbenaderen;
DMP 2	bij bol-pijl doorgaan met opdracht 2;
	bij kaartlezen niet (verder) omrijden, nieuwe route naar punt/pijl 2 construeren en rijden met inachtneming van de van toepassing zijnde bepalingen van art. 3.1 en 3.3.

**) Deze herstelopdrachten komen alleen op of zeer kort vóór het bereiken van de voorgenomen route voor.*

2.3. Systeembeschrijvingen

2.3.1. Ingetekende Lijn met barricades (BARIL) Systeem Tulpenrallye

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient de op de kaart ingetekende lijn (IL) zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
2. De IL (of een deel daarvan) mag alleen bereden worden in de richting die gevolgd moet worden om van het begin naar het eind van de IL te komen. Die richting kan ook aangegeven zijn door richtingpijltjes langs de IL.
3. (Delen van) de IL mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
4. De IL wordt onderbroken door genummerde barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden. In nummervolgorde dient om elke barricade een nevenroute geconstrueerd te worden, waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:
 1. de IL op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten;
 2. de IL op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat;
 3. de nevenroute zo kort mogelijk is.
5. Het samenstel van (de wél te rijden delen van) de IL en de nevenroutes vormt de voorgenomen route.

2.3.2. Pijlen kortste route Systeem Tulpenrallye

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Pijlen mogen alleen in de route worden opgenomen op het moment dat ze reglementair aan de beurt zijn. In alle andere gevallen blokkeren ze de eronder liggende weg(en).
3. De pijlen dienen in hun geheel en in de aangegeven richting in de route te worden opgenomen en mogen niet zijwaarts opgereden of verlaten worden.
4. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

2.3.3. Punten vrije route Systeem Hornelandrally

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient een route te worden geconstrueerd, waarin alle punten in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Elk punt is met de auto te bereiken.
3. Alleen op (of zeer dicht nabij) een punt kan één controle staan. Er *hoeft* geen controle op een punt te staan, maar *als* er een controle staat, dan is die controle goed.
4. Punten mogen meer dan eens in de route opgenomen worden. Echter, alleen controles op aan de beurt zijnde punten dienen te worden genoteerd/gestempeld.
5. Op weg naar een punt of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt mag een vrije route gereden worden en er mag gekeerd worden. Er mag van alle wegen, al dan niet op de kaart voorkomend, in beide richtingen gebruik gemaakt worden, met uitzondering van kaartwegen met een blokkeringskruis/stip erdoor.
6. Voor het bepalen van de lengte van de rit is de kortste (te rijden) route aangehouden.

2.3.4. Pijlen kortste route inclusief regelmatigheidsproef (RP) Systeem Wintertrial

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
2. (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
3. Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

2.4. Regelmatigheidsproef (RP)

Als onderdeel van traject 4 is een RP opgenomen. De opdracht en de bijbehorende afstand-tijdtabel staan in het routeboek.

U moet de RP zo exact mogelijk, op de seconde nauwkeurig, afleggen volgens de bijbehorende afstand-tijdtabel.

Tijdens het rijden van de RP controleert de organisatie door één of meer geheime tijdcontroles (GTC's) of u de juiste gemiddelde snelheden en route aanhoudt. De locatie noch de rijtijd naar een GTC (tijdwaarnemingspunt) zijn in het routeboek aangegeven.

Per seconde tijdafwijking van de ideale rijtijd krijgt de equipe 1 strafpunt. Het niet langs een GTC komen wanneer dit wel de bedoeling is, wordt bestraft met 100 strafpunten; dit is tevens de maximale tijdstraf die u kunt oplopen bij een RP.

De lengte van de RP is minimaal 2 en maximaal 25 kilometer. Een GTC staat altijd meer dan 2 kilometer na:

1. de start van de RP;
2. een beweegbare brug;
3. een spoorwegovergang;
4. een verkeerslicht.

De RP begint bij een duidelijk in het routeboek aangegeven punt. In het veld bevindt zich rond dit punt een TC-zone. Plaats nu de auto op het exacte startpunt van de RP. Zodra je klaar bent voor de RP bewaar je de

tijdcontrole en gaat de tijd van de RP lopen. Het is dus niet nodig om op de hele minuut van start te gaan. Een GTC die in de app verschijnt wordt automatisch op de digitale controlekaart geplaatst. Een GTC verschijnt nooit in de app op grote doorgaande routes. De RP loopt van de (zelf)start tot een routecontrole met aanduiding EINDE RP of END REGULARITY. Het einde van een RP kan ook in het routeboek zijn aangegeven.

Wij wensen u een plezierige en leerzame rit toe!

3. Legenda gebruikt kaartmateriaal

bebouwd gebied	
a	b
c	d
e	f
g	h
wegen	
hoofdweg:	
7 m of breder	
4-7 m breed	
smaller dan 4 m	
regionale weg:	
7 m of breder	
4-7 m breed	
smaller dan 4 m	
lokale weg:	
7 m of breder	
4-7 m breed	
smaller dan 4 m	
straat	
overige weg	
weg met losse of slechte verharding	
onverharde weg	
fietspad	
pad, voetpad	
weg in aanleg	
weg in ontwerp	
viaduct	
mini-rotonde	
tunnel	
beweegbare brug	
brug op pijlers	
spoorwegen	
spoorweg: enkelspoor	
spoorweg: dubbelspoor	
spoorweg: driesporig	
spoorweg: viersporig	
a	b
a	b
a station b laadperron	
tram	
metro a metrostation	
hydrografie	
waterloop:	
smaller dan 3 m	
3-6 m breed	
breder dan 6 m	
a	b
a	b
a schutsluis b brug	
c	d
c	d
c vonder d stuw	
a	b
a	b
a grondduiker b stuw	
c	d
c	d
c duiker d sluis	
a pontveer	
b voetveer	
c peilschaal	
d kilometerraabord	
e stroomrichting	
f baak g dok	
h lichtopstand	
i aanlegsteigers	
j versterkt talud	
k eb/vloed aanduiding	
l dieptegetal	
m hoogwaterlijn	
n laagwaterlijn	
o dieptelijnen	
p droogvallende grond	
q krib, golfbreker	
getrianguleerde punten	
a	RD
b	GPS-kernetpunt
c	toren, hoge koepel
d	kerk met toren
e	markant object
f	watertoren
g	vuurtoren
overige symbolen	
a	kerk zonder toren
b	toren, hoge koepel
c	kerk met toren
d	markant object
e	watertoren
f	vuurtoren
a	gemeentehuis
b	postkantoor
c	politiebureau
a	kapel
b	kruis
c	begraafplaats
a	vlampijp
b	wegwijzer
c	telescoop
a	windmolen
b	watermolen
c	windmolentje
d	windturbine
a	oliepompinstallatie
b	seinmast
c	zendmast
a	hunebed
b	monument
c	gemaal
a	paal
b	markante boom
c	boom d opslagtank
d	kampeerterrein
a	sportcomplex
b	ziekenhuis
wegen-informatie	
wegnummering	
A28	E35
N34	224
a	b
a	b
a aantal rijstroken b kilometerpaal	
c	c
c	c
c wegafsluiting	
grenzen	
rijks grens	
provincie grens	
gemeente grens	
grens nationaal park	
relief	
a	b
a	b
a dijk: 2,5 m of hoger b dijk: 1-2,5 m hoog	
kade, wal: 0,5-1 m hoog	
a	b
a	b
a berijdbare dijk b ingraving	
hoogtelijnen	
hoogtepunt	
a	b
a	b
a steile rand b helling	
bodemgebruik	
a	b
a	b
a weide met sloten b bouwland met greppels	
c	d
c	d
c boomgaard d fruitkwekerij	
e	f
e	f
e boomkwekerij f weide met populieren	
g	h
g	h
g loofbos h naaldbos	
i	j
i	j
i gemengd bos j griend	
k	l
k	l
k heide l zand	
m	n
m	n
m dras en riet n heg en houtwal	

4. Instructie redrive app



redrive

Gebruik van de GPS app

Download:

Available on the
App Store

GET IT ON
Google Play

1

Who's driving?

In het eerste scherm kan bij "Who's driving" het e-mail adres worden ingevuld dat is gebruikt bij het aanmelden voor de route. Zodra het adres is ingevuld zullen de beschikbare evenementen en routes worden getoond.

De routes kunnen sorteren op afstand met de knop rechts-boven.

2

Route selecteren en starten

Als u een route selecteert opent het 'route' scherm. Het merendeel van dit scherm wordt gebruikt om gevonden controles op te slaan.

Onderaan staan een aantal nuttige opties* zoals hieronder beschreven:

0.08 km

0.00 km

23:29:46

207°

16m

0 km/h

Afstandsmeter voor totaal en interval
Op 0.0 met lang (links) en kort (rechts) indrukken.

Tijden balk laat tijd en/of stopwatch zien.

Navigatie balk met richting, GPS nauwkeurigheid en snelheid

* elke organisatie kan zelf beslissen om opties aan of uit te zetten. De gebruikerservaring kan dus verschillen.

3

Controles vinden langs de route

Nu de opties in het scherm bekend zijn kunnen we beginnen met rijden. Zodra u zich op de juiste locatie begeeft wordt de controle getoond met eventueel een extra instructie (bijvoorbeeld 'Hier omdraaien').

De gevonden controles kunnen worden opgeslagen op de controlekaart. Via deze controlekaart kunnen de controles opnieuw bekeken worden. Als u niet reageert op de controle wordt deze opgeslagen of genegeerd op basis van de instellingen van de uitzetter.

4

Route afsluiten

Als u klaar bent met de route en/of wilt pauzeren, kunt u rechtsboven op pauze klikken.

Om uw controlekaart in te leveren klikt u op 'Upload card' via het menu rechtsboven.

?!

Tips, trucs en problemen voorkomen

- 0. Genoeg batterij?:** Zorg er voor dat uw toestel voldoende spanning heeft gedurende de rit.
- 1. Geen routes:** Vul altijd het adres in dat u ook heeft gebruikt voor het aanmelden bij de route.
- 2. Route start niet:** Heeft u locatie voorzieningen toestemming gegeven? Dit dient aan te staan.
- 3. GPS nauwkeurigheid 'too weak':** Zet uw toestel goed in 'het zicht' van satellieten.

Redrive App

m.gatsonides@protonmail.nl
Who's driving

Bezuiderhout
Distance to start: 0.01 km

Available routes are listed

Example Drive
Started at 13:25:2023-03-02

Press ▶ to start the route

Start/stop from the top-menu

A

Control found: A
Turn here

Saved after 56 seconds

Ignore Save

Dialog when you find a control

Example Drive
Started at 13:25:2023-03-02

Pause/stop from the top-menu